

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

El presente reglamento deportivo tiene por objeto regular el desarrollo de las competiciones de velocidad en pista de madera a escala 1/24, modalidad **Scaleauto GT Cup**, dentro del marco del **Campeonato Social 2013 del Club Slot La Llacuna**.

### **1.- PISTAS**

Las diferentes competiciones se celebrarán en la pista de madera Concept, de 6 carriles, ubicada en:

**Club Slot La Llacuna**, Pça dels Agullons s/n - 08779 - La Llacuna

### **2.- CALENDARIO**

Durante el año 2013 las diferentes competiciones que se celebrarán de la disciplina **Scaleauto GT Cup** serán en las siguientes fechas:

- 1.- 15/02/2013 – Club Slot La Llacuna
- 2.- 24/05/2012 – Club Slot La Llacuna
- 3.- 28/06/2012 – Club Slot La Llacuna

### **3.- ACTIVIDADES PREVIAS A LA CARRERA**

**3.1.- PRESENTACIÓN:** En los días previos a la carrera, esta será anunciada a través de los canales habituales del club:

Página web Club Slot La Llacuna: [www.clubslotlallacuna.com](http://www.clubslotlallacuna.com)

Foro SlotAdictos, subforo competición 1/24: <http://slotadictos.mforos.com/>

**3.2.- INSCRIPCIONES:** en el día de la carrera cada piloto deberá formalizar su inscripción, abonando para ello los derechos de la misma.

Estos quedan establecidos en los siguientes importes para carreras individuales, de tipo sprint:

Pilotos socios Club Slot La Llacuna: 5 €

Pilotos no-socios Club Slot La Llacuna: 10 €

**3.3.- DESEMPEÑO DE FUNCIONES EN CARRERA:** en toda carrera se establecerán las siguientes figuras, encargadas de velar por el correcto desarrollo de la misma:

**Director de Carrera:** persona responsable de dirigir las actividades de la carrera

**Comisario Técnico:** persona o personas responsables de llevar a cabo las verificaciones técnicas.

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

**Comisario Deportivo:** persona o personas responsable de auxiliar al Director de Carrera en actividades vinculadas con la misma (cambios de carril, gestión informática de la carrera, lectura y anotación de incidentes, etc.)

**Comisario de Pista:** personas responsables de auxiliar a los pilotos colocando de nuevo los coches en el carril en caso de salida de estos

En una misma persona podrán recaer una o más funciones, dependiendo de la magnitud de la carrera y bajo el criterio del Director de la misma; pudiendo ser liberadas de otras responsabilidades en caso de ser preciso para su desarrollo.

El piloto tendrá en todo momento un comportamiento acorde con el espíritu deportivo de la competición.

**3.4.- HORARIOS:** los horarios para las carreras de 2013 quedan establecidos según sigue:

- 19:00h -> obertura de la pista
- 19:00 a 20:00h -> entrenos libres
- 20:00 a 20:50h -> entrenos oficiales (en tandas de 5 minutos correlativas desde la pista 1 a la 6)
- 20:00 a 20:40h -> disponibilidad herramientas oficiales de verificación
- 20:50h -> CIERRE DE PISTA
- 20:40 a 21:00h -> entrega de vehículos a verificación y parque cerrado
- 20:40 a 21:10h -> verificaciones oficiales
- 21:20 a 22:00h -> ABERTURA DE PISTA y *pole position* por el carril 3
- 22:00h -> inicio de carrera (en las mangas establecidas según resultados de la *pole*)

**3.5.- VOLTAJE:** la carrera se disputará a 12 voltios.

**3.6.- MANDOS:** está permitido cualquier mando analógico o digital, siempre que no produzca ninguna alteración en el suministro de corriente eléctrica al vehículo.

El tipo de conexión a la pista será de tres bananas metálicas.

**3.7.- VERIFICACIONES:** todos los coches inscritos deben superar unas verificaciones técnicas para asegurar que están dentro de lo estipulado en el reglamento técnico de su correspondiente categoría.

Estas verificaciones serán de tipo cerrado, es decir, cuando el coche entra a verificar ya no puede ser manipulado por el piloto, en cuya persona recae totalmente la responsabilidad de que el coche esté conforme al reglamento técnico.

Para ello, los pilotos tendrán a su disposición los útiles con los que se llevarán a cabo las verificaciones (plancha, báscula y calibres / pié de rey) para comprobar sus vehículos, así como el texto del reglamento y sus anexos.

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

Estos útiles podrán usarse libremente, pero siempre en la mesa de verificación.

En caso de duda, los pilotos pueden consultar libremente con el Director de Carrera. .

El coche se entregará abierto, con la carrocería y el conjunto chasis por separado, antes o durante la hora establecida para ello.

El piloto podrá estar presente durante las verificaciones.

El verificador comprobará los aspectos dimensionales y de pesos de los dos elementos por separado y solicitará al piloto que ensamble el coche para verificar los aspectos globales.

En caso de hallarse irregularidades se aplicarán las correspondientes penalizaciones según las tablas del capítulo 5, en forma de vueltas a restar del total realizado por el piloto en carrera.

Todas las penalizaciones son acumulables.

En caso de desviaciones muy graves se ofrecerá al piloto la opción de disputar la carrera, pero sin puntuar para el campeonato ni bloquear puntos para el resto de pilotos.

Si en este caso el piloto manifiesta su voluntad de participar y optar a los puntos, deberá saber que se le aplicaran las penalizaciones detectadas y que el Director de Carrera la indicara los aspectos que debe subsanar, en tiempo de carrera, para poder participar en ella.

A criterio del Director de Carrera, cualquier vehículo puede ser verificado de nuevo en el transcurso o al final de la carrera.

En ese caso no será penalizable la pérdida de piezas en carrera ni la alteración de dimensiones por desgaste producido en carrera.

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

**3.8.- PARQUE CERRADO:** al entrar a verificar el coche quedará en régimen de Parque Cerrado.

Bajo este régimen nadie, salvo los Comisarios, podrá manipular el vehículo.

**3.9.- POLE POSITION:** todos los pilotos inscritos, una vez verificado su coche, realizarán una tanda clasificatoria de 1 minuto de duración, por la pista y en el orden que el Director de Carrera determine, y se retendrá el mejor tiempo obtenido. Al término de la misma los Comisarios retornarán el coche al Parque Cerrado.

Durante la disputa de la *pole position* se permite limpiar las ruedas y las trencillas con los medios puestos a disposición por la organización, siempre dentro del minuto estipulado.

En el transcurso de la *pole*, todos los pilotos realizarán funciones de Comisario de Pista, alternando de forma rotativa una vez en cada uno de los 6 puestos de Comisario.

**3.9.1.- PARRILLA DE SALIDA:** la parrilla de salida se configurará con arreglo a los mejores tiempos obtenidos en la clasificatoria. De este modo, el piloto mejor clasificado escogerá el carril de partida en su manga, de entre todos los disponibles. El segundo mejor clasificado escogerá el carril de partida en su manga, de los restantes disponibles después de elegir el primero; y así sucesivamente hasta completar las distintas mangas. Obviamente, el último piloto clasificado de cada manga no podrá escoger carril de salida.

### **4.- CARRERA**

**4.1.- TIPO:** La modalidad de carrera es la conocida por sprint.

Es decir carrera individual a tiempo por piloto

**4.2.- MANGAS:** cada piloto realizará su carrera dentro de la manga que le haya correspondido, según el orden de la *pole position*.

El intercambio de pilotos de distintas mangas solo será posible de mutuo acuerdo entre los pilotos interesados y previo consentimiento del Director de Carrera.

Un piloto, no podrá ser sustituido, ni en parte ni en la totalidad de la carrera.

El incumplimiento de esta norma comportará la no puntuación, tanto del piloto sustituido ni del que lo sustituya, si procede.

**4.3.- TIEMPO POR CARRIL:** la carrera se disputará a 8 minutos por cada carril, debiendo correr cada piloto por todos y cada uno de ellos.

Al vencimiento de dicho tiempo, el suministro de corriente se detendrá de forma automática.

Entre este momento y el comienzo del intervalo del siguiente carril, los coches se considerarán en régimen de Parque Cerrado, por lo que solo podrán ser manipulados por los Comisarios Deportivos, quienes procederán a cambiarlos al carril siguiente según el orden estipulado en el artículo 4.4.

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

**4.4.- CAMBIOS DE CARRIL:** los cambios de carril se efectuarán en el mismo lugar dónde se han detenido los coches una vez cumplido el tiempo estipulado.

En el último cambio de carril se anotará también la sección del circuito (también llamada coma) donde ha terminado.

El orden de cambio de carril será el siguiente:                    1 - 3 - 5 - 6 - 4 - 2

Este orden de cambio asegura a un piloto no tener nunca al mismo competidor al mismo lado durante la carrera, con lo que cada piloto tendrá una vez a su derecha y una vez a su izquierda al resto de pilotos participantes.

**4.5.- MANIPULACIONES DEL VEHÍCULO:** en el momento en que se inicia la carrera se levanta el régimen de Parque Cerrado.

El coche podrá ser manipulado para las siguientes acciones, por el propio piloto o alguien designado por él, y siempre durante el tiempo de carrera.

Efectuar reparaciones mecánicas (con los medios del piloto)

Limpiar las ruedas (con los medios puestos a disposición por la organización) limpiar las trencillas (con los medios puestos a disposición por la organización)

Solo se podrán utilizar los líquidos facilitados por la Organización

Para cualquier manipulación del coche, este debe ser recogido en la zona del circuito identificada como ***pit lane***, excepto que este no pueda alcanzarla por sus propios medios.

Una vez realizada la reparación, el coche deberá ser reintegrado a la pista obligatoriamente en la zona de ***pit lane***.

Podrá ser sustituido cualquier elemento mecánico del coche, en caso de su rotura, por otro de idénticas características, a excepción de la pieza central del chasis y la carrocería.

**4.6.- REPARACIONES OBLIGATORIAS DEL VEHÍCULO:** en casos excepcionales será obligatoria la parada del vehículo para corregir situaciones potencialmente perjudiciales para el resto de pilotos:

Rotura o desprendimiento de partes de la carrocería de tamaño superior a 4 cm de largo o 2 cm de ancho (se permite usar cinta adhesiva para su reparación)

Conjunto carrocería desprendido de sus fijaciones al chasis

Contacto de alguna parte del vehículo con la pista

En estos casos el Director de Carrera indicará al piloto la necesidad de la reparación, estando el piloto obligado a realizarla antes de 10 vueltas.

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

**4.7.- COMISARIOS:** todos los pilotos inscritos tienen la obligación de actuar como Comisarios de Pista en la manga posterior a la que disputen.

El incumplimiento, sin justificación, implicara la perdida de los puntos obtenidos en la carrera.

Los pilotos de la última manga officiarán de Comisarios en la primera.

La función del Comisario de Pista es colocar de nuevo los coches en el carril en caso de salida de estos. Para tal menester, los coches estarán identificados mediante una etiqueta circular de color amarillo fluorescente con el número del carril.

En caso de salida de pista de dos o más coches, el protocolo a aplicar será:

La inmediata retirada de los coches accidentados, para evitar daños mayores

Colocar los coches por orden inverso al que se han salido, siendo el último el coche que haya provocado el accidente

Mientras se ejerce de Comisario de Pista no está permitido beber, comer o hablar por el móvil. Fumar no está permitido en el local.

**4.8.- CLASIFICACIÓN:** la clasificación final de la carrera se establecerá por suma de las vueltas efectuadas en cada carril.

En la última tanda se anotará la coma, es decir, la última sección del circuito que el coche haya rebasado, parcial o totalmente, al quedar detenido al término de la misma.

De esta suma de vueltas se descontarán las penalizaciones incurridas por razón de irregularidades técnicas en el vehículo o comportamientos antideportivos del piloto.

El ganador final será el piloto que acredite mayor número de vueltas.

**4.9.- EMPATE:** en caso de empate, se consultarán las vueltas rápidas, y se decidirá la posición a favor del piloto que haya realizado el mejor tiempo absoluto (segundos, décimas de segundo, centésimas y milésimas).

**4.10.- RECLAMACIONES:** si por cualquier razón un piloto desea formalizar una petición a la Organización para la verificación de algún coche participante, esta deberá presentarse con una caución de **30€**, como máximo los 20 minutos posteriores a la finalización de la última manga.

En caso de prosperar la reclamación a favor del reclamante, el importe de la caución le será retornado.

### **5.- PENALIZACIONES POR INFRACCIONES AL REGLAMENTO**

**5.1.- TÉCNICAS:** se establece la siguiente tabla de penalizaciones para desviaciones del Reglamento Técnico. La primera columna indica el apartado infringido. Todas ellas serán acumulables.

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

### **Faltas Leves**

2.2	Ausencia de faros o pilotos	1 vuelta / pieza faltante
2.2	Ausencia de limpiaparabrisas	1 vuelta
2.2	Ausencia de retrovisor	1 vuelta / pieza faltante
2.6	Ausencia de volante, pomo cambo, extintor o barras en el	1 vuelta / pieza faltante
2.7	Piloto sin pintar	1 vuelta
6.1	Ausencia de tapacubos	1 vuelta / pieza faltante
9.2	Peso coche inferior al mínimo permitido	1 vuelta / gramo defecto
9.2	Peso coche superior al máximo permitido	1 vuelta / gramo exceso
9.2	Peso carrocería inferior al mínimo permitido	1 vuelta / gramo defecto
9.3	Exceso de ancho de eje delantero	1 vuelta / 0,1 mm exceso
9.3	Deficid de ancho de eje delantero	1 vuelta/ 0,1 mm falta
9.3	Exceso de ancho de eje trasero	1 vuelta / 0,1 mm exceso
2.2	Ausencia de escapes	2 vueltas
2.8	Alerón posterior montado a menor altura del original	2 vueltas
2.5	Ausencia de dorsales laterales	2 vueltas
2.6	Bandeja habitáculo modificada	2 vueltas
2.7	Piloto modificado o en distinta posición de la original	2 vueltas
3.8	Soporte de carrocería modificado	2 vueltas / soporte
5.1	Ejes huecos, de titanio o de carbono	2 vueltas / eje
6.3	Llantas distintas a las autorizadas	2 vueltas / llanta

### **Faltas Graves**

9.9	Cristales diferentes a los de la ficha técnica	5 vueltas
2.3	Parachoques anterior rebajado alterando su vista exterior	5 vueltas
2.3	Modificar en exceso el refuerzo delantero de la carrocería	5 vueltas
3.1	Chasis modificado	5 vueltas / parte
3.2	Soporte de motor modificado	5 vueltas
3.4	Lastre visible desde el inferior del chasis	5 vueltas
3.6	Soporte de guía modificado	5 vueltas
3.7	Soportes de ejes modificados	5 vueltas / soporte
6.2	Superficie neumáticos anteriores tratada con aditivo o cola	5 vueltas
6.3	Usar compuesto de espumas diferente a los permitidos	5 vueltas
6.4	Entrar el coche a parque cerrado con aditivo en neumáticos	5 vueltas
9.1	Altura mínima de la carrocería / coche inferior a la permitida	5 vueltas
2.4	Ejes no centrados en los pasos de rueda (por defecto)	5 vueltas
2.4	Ejes no centrados en los pasos de rueda (por exceso)	10 vueltas
6.3	Ancho de neumáticos superior al permitido.	10 vueltas

### **Faltas muy Graves**

2.3	Carrocería rebajada en espesor / aligerada	No puntúa
2.3	Geometría paso de ruedas modificada	No puntúa
3.1	Chasis no correspondiente a la categoría	No puntúa
3.3	Presencia de imanes	No puntúa
7.2	Presencia de más de 1 guía	No puntúa
8.1	Motor no correspondiente a la categoría	No puntúa
8.2	Motor manipulado o presencia de potenciadores de campo	No puntúa
8.3	Presencia de sistemas de freno adicionales	No puntúa

# Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup

## Club Slot La Llacuna 2013

**5.2.- DEPORTIVAS:** se establece la siguiente tabla de penalizaciones para desviaciones del presente Reglamento Deportivo. La primera columna indica el apartado infringido:

### Faltas Leves

3.10	Usar los útiles de verificación fuera de la mesa de verificaciones, 1ª	Amonestación
3.11	Manipular un vehículo en Parque Cerrado	Amonestación
3.4	Proferir insultos, primera vez	Amonestación
3.4	Gritar a otros pilotos o miembros de la Organización, primera vez	Amonestación
3.4	Gritar o menospreciar a los Comisarios de Pista, primera vez	Amonestación
3.5	Entregar el coche con retraso a la verificación	1 vuelta / minuto de
4.2	Tocar un coche en el cambio de carril, primera vez	Amonestación
4.6	No acudir al puesto de Comisario de Pista, primera vez	Amonestación
4.6	Negligencia fortuita en funciones de Comisario, primera vez	Amonestación
4.6	Beber, comer o hablar por teléfono en funciones de Comisario, 1ª	Amonestación

### Faltas Graves

3.4	Proferir insultos, segunda vez	5 vueltas
3.4	Gritar a otros pilotos o miembros de la Organización, segunda vez	5 vueltas
3.4	Gritar o menospreciar a los Comisarios de Pista, segunda vez	5 vueltas
3.4	Estrellar el vehículo ex profeso o contra el de otro participante, 1ª	5 vueltas
3.5	Entregar el coche con retraso a verificación	5 vueltas
3.6	Alterar el voltaje del carril, propio o ajeno	5 vueltas
3.10	Usar los útiles de verificación fuera de la mesa de verificaciones, 2ª	5 vueltas
3.11	Manipular un vehículo en Parque Cerrado	5 vueltas
4.2	Tocar el coche en el cambio de carril, segunda vez	5 vueltas
4.4	Retornar el coche reparado a la pista fuera del pit lane	5 vueltas
4.4	Limpiar o aditivar las ruedas con líquidos ajenos a los de la	5 vueltas
4.4	Aplicar aditivo directamente a la pista	5 vueltas
4.4	Tomar un vehículo para su reparación fuera del pit lane	5 vueltas
4.4	Sustituir un componente dañado por otro de distintas características	5 vueltas
4.5	No efectuar una reparación obligatoria en las siguientes 10 vueltas	5 vueltas
4.6	No acudir al puesto de Comisario de Pista, segunda vez	5 vueltas
4.6	Abandonar el puesto de Comisario de Pista, sin tener sustituto	5 vueltas
4.6	Negligencia fortuita en funciones de Comisario, segunda vez	5 vueltas
4.6	Beber, comer o hablar por teléfono en funciones de Comisario, 2ª	5 vueltas
4.6	Negligencia intencionada en funciones de Comisario, primera vez	5 vueltas

### Faltas muy Graves

3.4	Proferir insultos, tercera vez	No puntúa
3.4	Gritar a otros pilotos o miembros de la Organización, tercera vez	No puntúa
3.4	Gritar o menospreciar a los Comisarios de Pista, tercera vez	No puntúa
3.4	Estrellar el vehículo ex profeso o contra el de otro participante, 2ª vez	Expulsión
3.4	Agredir a otro piloto, a un Comisario o a un miembro de la Organización	Expulsión
4.1	Sustituir a un piloto en parte o en la totalidad de la carrera.	No puntúa
4.6	Beber, comer, hablar por teléfono en funciones de Comisario, 3ª vez	No puntúa
4.6	Negligencia intencionada en funciones de Comisario, 2ª vez	No puntúa



# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

### **6.- PUNTUACIÓN Y PREMIOS**

**6.1.- CATEGORÍAS:** para el campeonato 2013 se establecen dos categorías: Absoluta y Junior Driver, reservada, esta última, a pilotos que tengan un máximo de 12 años al finalizar el año 2013.

Ambas categorías correrán conjuntamente.

### **6.2.- PUNTUACIÓN DE LA CARRERA:**

6.2.1.- La posición obtenida en cada carrera otorgará puntos para el **Campeonato Club Slot La Llacuna 2013** de acuerdo a la siguiente fórmula:

1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º-20º	21º-30º	31º-F
30 p.	23 p.	20 p.	17 p.	15 p.	13 p.	11 p.	9 p.	7 p.	5 p.	4 p.	3 p.	2 p.

**6.3.- CLASIFICACIÓN DEL CAMPEONATO:** la clasificación general del **Campeonato Club Slot La Llacuna 2013** se elaborará por suma de los puntos obtenidos en las distintas carreras disputadas.

Se establecen 2 tipos de clasificación: la Absoluta y la de Junior Drivers.

En caso de empate a puntos, se procederá al desempate.

Para ello se procederá a contabilizar los 1º puestos obtenidos por cada piloto.

En caso de persistir el empate se pasará a contabilizar los 2º puestos y así sucesivamente.

Se declarará Campeón 2013 al piloto que más puntos haya acumulado a lo largo de la temporada.

**6.4. PREMIOS:** los tres primeros clasificados de cada categoría del **Campeonato Club Slot La Llacuna 2013** recibirán un trofeo acreditativo.

### **7.- VARIOS**

**7.1.- DERECHOS DEL ORGANIZADOR:** en calidad de organizador, **Club Slot La Llacuna** tendrá potestad en todo momento para:

Modificar o ampliar el presente reglamento, mediante anexos publicados al menos una semana antes de cada competición

Adelantar, aplazar o cancelar las carreras anunciadas sin necesidad de justificación, previo oportuno aviso en los medios habituales

Ejercer el derecho de admisión de pilotos o espectadores lesivos para el buen funcionamiento de la competición, sin necesidad de dar ningún tipo de explicación

Reservarse derechos sobre la publicidad de la carrera, así como material gráfico, escrito y audiovisual que de ella se extraiga, con plena potestad sobre sus copias

# **Reglamento Deportivo Scaleauto GT Cup**

## **Club Slot La Llacuna 2013**

Todos los aspectos no contemplados en el presente reglamento quedan, en primera instancia, bajo el criterio del **Director de Carrera**; y podrán ser refrendados en segunda instancia por el **Comité Deportivo del Club Slot La Llacuna**.

**7.2.- REGLAMENTOS:** la reglamentación técnica oficial del **Campeonato Club Slot La Llacuna 2013** es el reglamento ACS Scaleauto GT Cup, versión 3.2 de Enero 2013.

**7.3.- CONTACTO:** sugerencias y observaciones son siempre bienvenidas, contactar en el siguiente e-mail: **clubslotllacuna@gmail.com**